

```

#include <LiquidCrystal_I2C.h>
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);    //Module IIC/I2C Interface  บางรุ่นอาจจะใช้
0x3f

int n=0;
float f=0.0;
void setup()
{
    lcd.begin();

    lcd.backlight();          // เปิด backlight
    lcd.setCursor(3, 0);
    lcd.print("Hello...");
    lcd.setCursor(1, 1);
    lcd.print("Count");
}

void loop()
{
    lcd.setCursor(7, 1);
    lcd.print(n);
    n=n+1;
    lcd.setCursor(11, 1);
    lcd.print(f,3);
    f=f+0.001;
    lcd.print((char)0xF4);

    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Temp = ");
    lcd.print(f);
    lcd.print(" ");
    lcd.print((char)0xDF);
    lcd.print("C");
    delay(1000);
}

```