

```

#include <LiquidCrystal_I2C.h>
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);    //Module IIC/I2C
Interface บางรุ่นอาจจะใช้ 0x3f

int n = 0;
float f=0.0;
void setup()
{
    lcd.begin();

    lcd.backlight();           // เปิด backlight
    lcd.setCursor(3,0);
    //lcd.print("LOVE");
    lcd.setCursor(1,1);
    lcd.print("ddd");
}

void loop()
{
    lcd.setCursor(4,1);
    lcd.print(n);
    n=n+1;
    lcd.setCursor(8,1);
    lcd.print(f,3);
    f=f+0.001;
    lcd.print((char)0XF6);
    delay(1000);

    lcd.setCursor(0,0);
    lcd.print("Temp=");
    lcd.print(f);
    lcd.print("");
    lcd.print((char)0XD6);
}

```

```
lcd.print("C");  
delay(1000);  
}
```