

```
#include <LiquidCrystal_I2C.h>
LiquidCrystal_I2C lcd(0x27, 16, 2);      //Module IIC/I2C
Interface ບາງຮູນອາຈະໃໝ່ 0x3f

int n=0;
float f=0.0;
void setup()
{
    lcd.begin();
    lcd.backlight();           // ເປີດ backlight
    lcd.setCursor(3,0);
    lcd.print("JITTISAK");
    lcd.setCursor(1, 1);
    lcd.print("C");
}

void loop()
{
    lcd.setCursor(4, 1);
    lcd.print(n);
    n=n+1;
    lcd.setCursor(8, 1);
    lcd.print(f,3);
    f=f+0.531;
    lcd.print((char)0xf4);

    lcd.setCursor(0, 0);
    lcd.print("Temp = ");
    lcd.print(f);
    lcd.print(" ");
    lcd.print((char)0xDF);
    lcd.print("C");
    delay(1000);
}
```